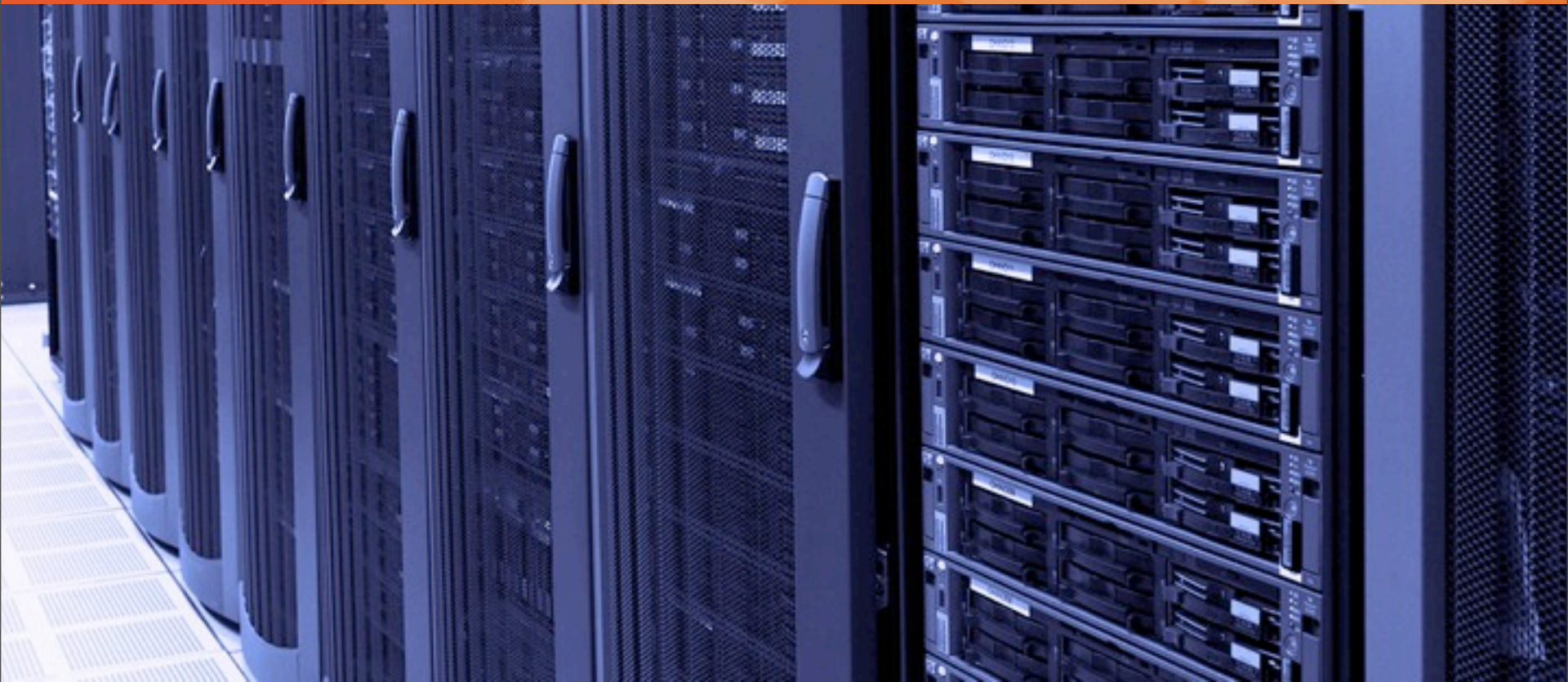


 drimio

drimio.com



Desenvolvendo aplicações Web escaláveis



FISL 2009
Elton Luís Minetto



14/03/2004



Quem?

- ✓ Graduado e pós-graduado em Ciência da Computação. Cursando MBA em Gerenciamento de Projetos
- ✓ Trabalha com PHP desde 2000
- ✓ Autor do livro Frameworks para Desenvolvimento em PHP - Editora Novatec
- ✓ Coordenador do PHPSC e membro do PHPBC
- ✓ Gerente de Desenvolvimento do Drimio e professor na Sociesc (Joinville)/Unochapecó(Chapecó)

Drimio


- ✓ Uma Rede Social que catalisa e amplia o relacionamento entre consumidor e marca.
- ✓ Usuários podem compartilhar vídeos, links, imagens, notícias, enviar mensagens e participar de fórum sobre suas marcas de maior afinidade.
- ✓ Integração com Youtube, Twitter, Google Search, Yahoo Search, Flickr, leitura e geração de RSS/Atom.
- ✓ Versão mobile com suporte a iPhone, Nokia N95, Blackberry e outros dispositivos
- ✓ Crescimento de 300% no número de usuários nas primeiras 24 horas depois do lançamento
- ✓ Triplicou o número de pageviews nas primeiras 24 horas depois do lançamento

Terminologia

- ✓ **Performance:** a habilidade que uma aplicação tem de atingir um objetivo, como por exemplo responder no menor tempo possível
- ✓ **Capacidade:** a carga total que uma aplicação pode suportar
- ✓ **Escalabilidade:** a habilidade de uma aplicação manter a performance quando a carga de trabalho aumenta. É a junção da capacidade e da performance

Ou...



 drimio

sábado, 27 de junho de 2009

Ou...

- ✓ **Performance: a velocidade do carro**
- ✓ **Capacidade: o limite de velocidade e o número de pistas da estrada**
- ✓ **Escalabilidade: quantos carros e pistas eu posso adicionar sem diminuir a velocidade do tráfego**
 - ✓ “Performance is a problem. Scaling your performance is a bigger problem”

Camadas



Web Servers

- ✓ **Apache: Prefork X Worker**
- ✓ **Prefork**
 - ✓ Usa fork(). Cada processo filho trata uma conexão
 - ✓ Grande uso de memória
 - ✓ Rápido
 - ✓ Bom para até duas CPUs
- ✓ **Worker**
 - ✓ Apache 2.0 e superior
 - ✓ Múltiplas threads dentro de cada filho (poucos filhos)
 - ✓ Diminui o uso de memória
 - ✓ Mais escalável
 - ✓ Melhor com múltiplos processadores

Web Servers

- ✓ “Usar servidores dedicados para conteúdo estático” (Flickr)
- ✓ Apache pode ser substituído por outro mais leve: lighttpd, tux, thttpd
- ✓ Usar domínios diferentes para conteúdo estático e dinâmico. Exemplo:
 - ✓ <http://www.drimio.com> (Servidor Apache)
 - ✓ <http://static.drimio.com> (Servidor lighttpd)
 - ✓ Usa a possibilidade dos navegadores acessarem múltiplos domínios ao mesmo tempo. Não sobrecarrega o servidor de conteúdo dinâmico

MySQL

- ✓ “Nenhum dos problemas de escalabilidade que enfrentaram era relacionado com PHP. Os maiores problemas encontrados eram relacionados com base de dados” (Digg)
- ✓ “Sharding é usado para quebrar a base de dados em várias porções menores” (Digg)
- ✓ “Fazer o tuning do MySQL durante a escolha da engine de armazenamento das tabelas. Usar InnoDB quando precisa de transações e MyISAM quando não precisa” (Digg)
- ✓ “Desnormalização ou cacheamento são as únicas formas de gerar uma tag cloud em milissegundos para milhões de tags” (Flickr)

- ✓ Usar replicação Master-Slave.
- ✓ Dividir a carga entre servidores. As requisições de modificação (INSERT, UPDATE, DELETE) podem ser enviadas para o Master. Os dados são replicados para os Slaves. As requisições de leitura (SELECT) são enviadas direto para os Slave
- ✓ Usar o tipo correto de dados na tabela:
 - ✓ INT x SMALLINT x TINYINT
 - ✓ CHAR x VARCHAR

- ✓ **Master-Slave tem o problema do tempo de sincronização. Resposta: sharding.**
 - ✓ “Uma base de dados pode ser sharded por tabelas, dados ou faixas (ranges). É similar ao particionamento, mas possui algumas diferenças. Sharding envolve separar os dados em máquinas fisicamente distintas, enquanto que particionamento geralmente ocorre em mesmo hardware. MySQL não suporta nativamente sharding, mas sim tabelas particionadas, tabelas federadas (federated) e clusters.”

<?Code?> ■

- ✓ Usar “boas práticas de programação”
 - ✓ echo é mais rápido que print
 - ✓ require_once() é lento
 - ✓ etc,etc
 - ✓ <http://reinholdweber.com/?p=3>
 - ✓ <http://www.devolio.com/blog/archives/314-Practical-and-impractical-PHP-Optimizations.html>

PHP

- ✓ PHP tem um compilador JIT que gera um código intermediário chamado opcode que é então interpretado. Por default essa compilação ocorre em todas as execuções do script. Para otimização e caching desse opcode, existem algumas soluções:
 - ✓ Pacote APC do PECL
 - ✓ XCache
 - ✓ Zend Platform (\$\$\$)

Cache

- ✓ **Memcached:** é um sistema de cache de objetos em memória distribuída de alta performance. Ele foi desenvolvido de maneira que se consiga armazenar qualquer tipo de informação mas é largamente usado em aplicações web para armazenar conteúdos como resultados de queries SQL, sessões de usuários, arquivos CSS, etc.
- ✓ É possível criar “memcached farms”, aumentando a escalabilidade

Memcache com PHP

```
<?php
$memcache = new Memcache;
$memcache->connect('localhost', 11211);
$memcache->connect('localhost', 11212);
$memcache->connect('192.168.0.10', 11212);
$conteudo = $memcache->get('estados');
if($conteudo === false) {
    $uf = array('SC', 'RS', 'SP');
    $memcache->set('estados', $uf, false, 100) ;
    $conteudo = $uf;
}
var_dump($conteudo);
?>
```

80-90% of the end-user response time is spent on the frontend.



Javascript

- ✓ “Algumas pessoas reclamam que o Digg é lento. Mas isso é mais devido ao uso de grandes bibliotecas javascript e não da arquitetura de backend (Digg)”
- ✓ JavaScript pode ser comprimido
 - ✓ <http://developer.yahoo.com/yui/compressor/>
 - ✓ Usar compressão no Apache.

Average Time to Load Toolkit (non cached, gzipped, minified)

Toolkit	Time Avg	Samples
jquery-1.2.1	709.2752	5130
dojo-1.0.1	885.1917	5118
prototype-1.6.0	894.8619	5121
yahoo-utilities-2.4.0	908.6602	5118
protoculous-1.0.2	1115.0848	5106

Average Time to Load Toolkit (cached, gzipped, minified)

Toolkit	Time Avg	Samples
yahoo-utilities-2.4.0	115.2847	4956
jquery-1.2.1	129.9630	5142
prototype-1.6.0	131.4928	4955
dojo-1.0.1	165.4857	5139
protoculous-1.0.2	264.2389	5135

Imagens

- ✓ Editores de imagens possuem grandes ferramentas para otimizar o tamanho do arquivo sem perder qualidade visual. Mesmo assim elas adicionam informações extra no documento, como nome da ferramenta, data de criação, etc.
- ✓ O site Smushit.com permite fazer upload de uma imagem ou indicar uma URL com a imagem a ser otimizada. Lançado em 10/2008 por pesquisadores do Yahoo! Exceptional Performance Team.

Métricas



Métricas



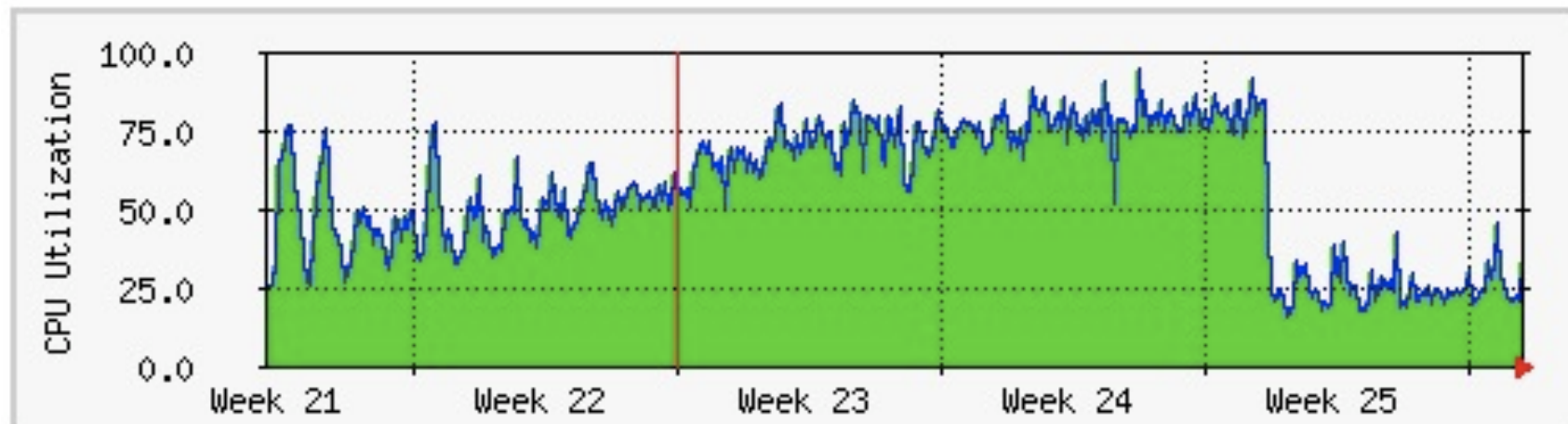
Métricas



Métricas - Drimio

- ✓ Gráfico de CPU de um dos servidores

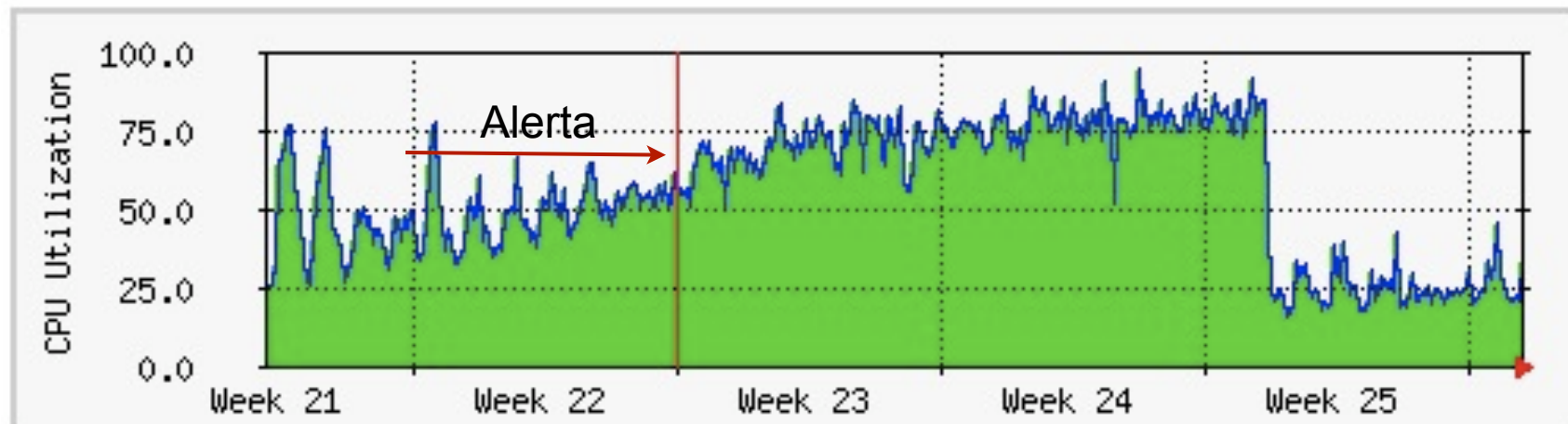
'Monthly' Graph (2 Hour Average)



Métricas - Drimio

- ✓ Gráfico de CPU de um dos servidores

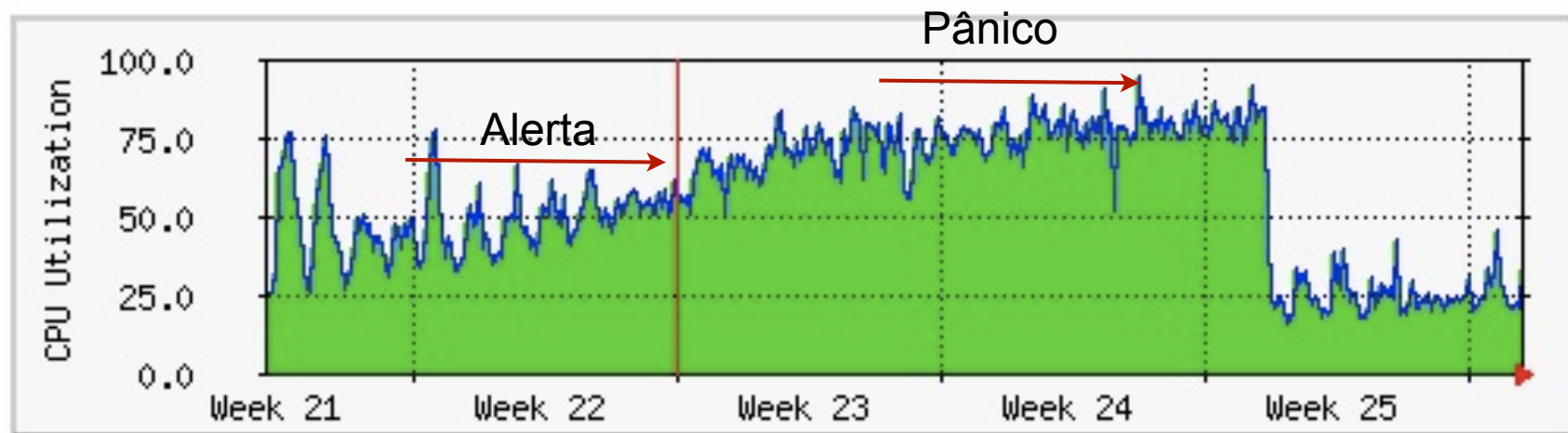
'Monthly' Graph (2 Hour Average)



Métricas - Drimio

- ✓ Gráfico de CPU de um dos servidores

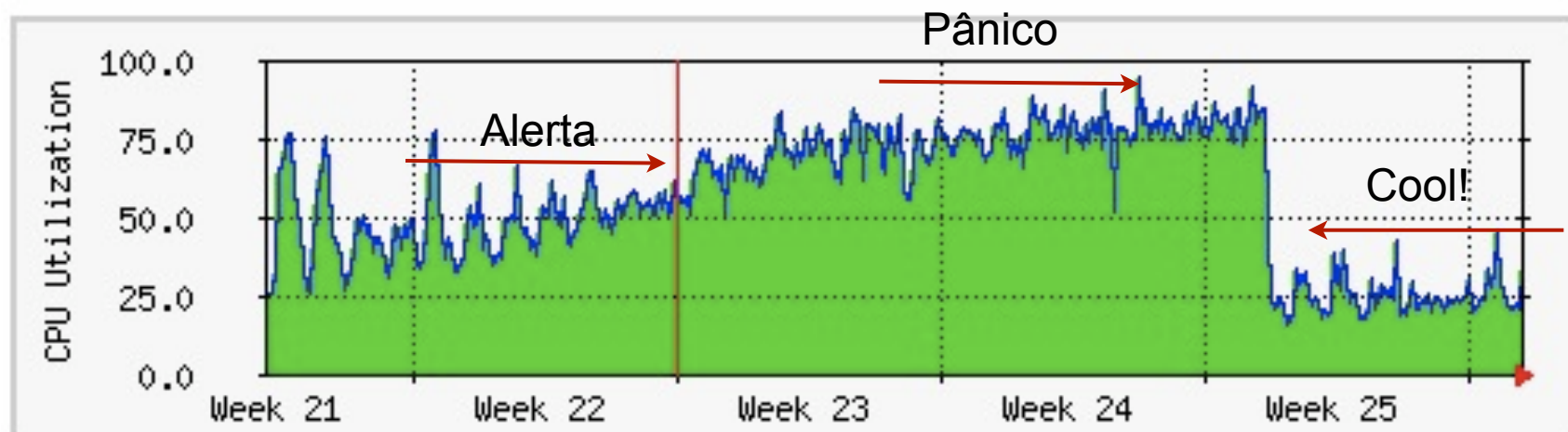
'Monthly' Graph (2 Hour Average)



Métricas - Drimio

- ✓ Gráfico de CPU de um dos servidores

'Monthly' Graph (2 Hour Average)



Ferramentas

- ✓ Apache ab, Siege, JMeter (aplicação)
- ✓ Ganglia, Nagios, MRTG, SNMP (S.O. e serviços)
- ✓ Firebug e YSlow (javascript, aplicação)
- ✓ Xdebug (profiling do PHP)
- ✓ Outras...

Arquitetura

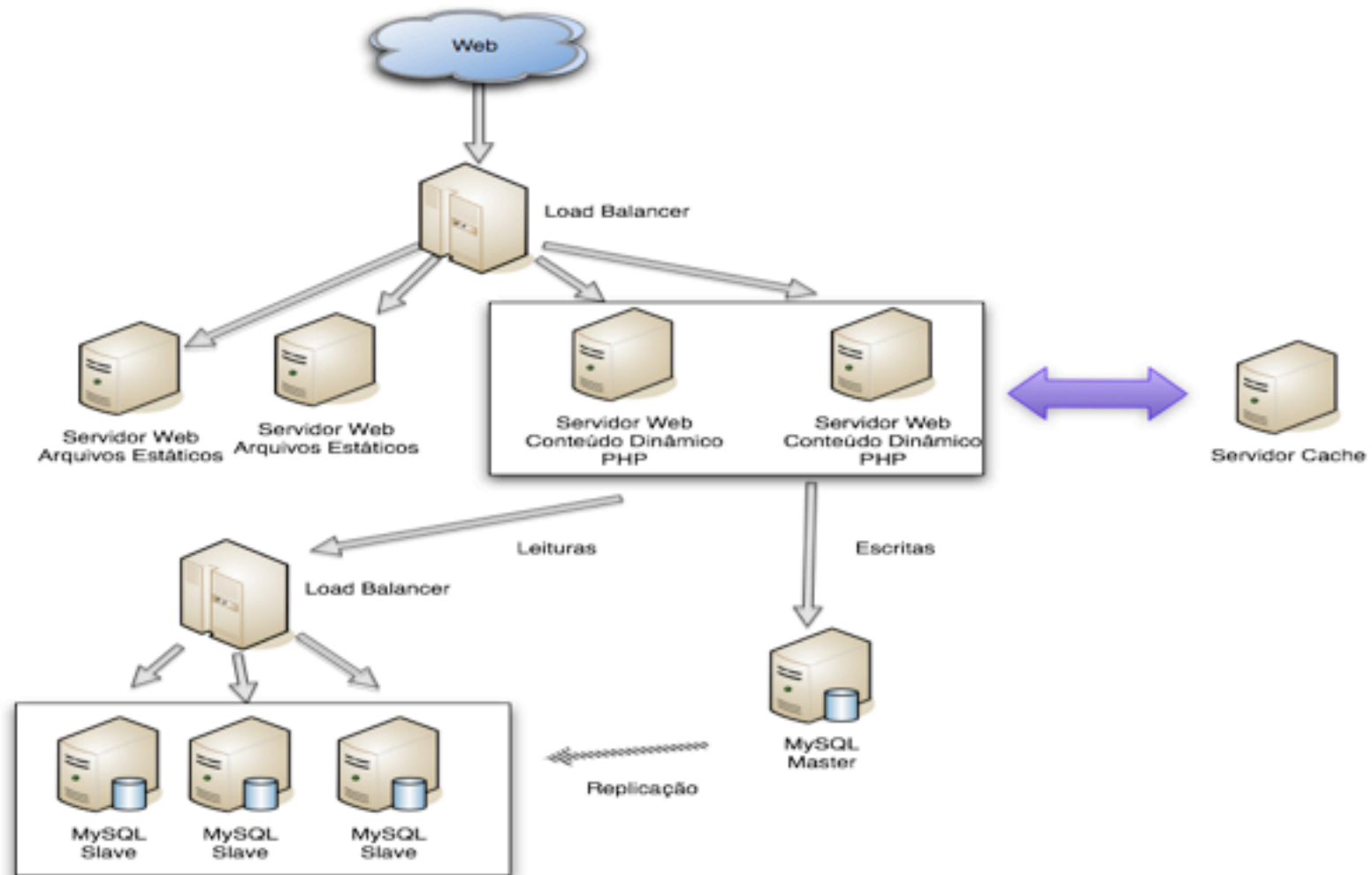
- ✓ Load Balancers
- ✓ Cache servers
- ✓ Bancos de dados Master/Slave, Sharding
- ✓ Scale-Out Wins Over Scale-Up (escalar horizontalmente adicionando mais máquinas é melhor do que verticalmente adicionando mais memória/CPU)

Arquitetura

✓ Sobre o Youtube:

✓ “Eles seguiram uma evolução comum: servidor único, único master e múltiplos slaves para leitura e depois particionaram a base de dados.”

Arquitetura



Arquitetura - Observações

- ✓ Como agora um cliente pode ser atendido por diversos servidores Web durante o uso, as sessões dos usuários devem ser salvas no banco de dados ou nos servidores de cache (Memcached)
- ✓ O MySQL Master é um SPOF(Single Point of Failure) - adicionar mais Masters em um esquema de replicação Master/Master. Ou usar sharding
- ✓ Diversos servidores de cache podem ser adicionados

Lições Aprendidas

- ✓ Dividir a carga
- ✓ Usar servidores dedicados para conteúdo estático
- ✓ Ao invés de comprar máquinas grandes e centralizadas, é melhor comprar um monte de pequenas e baratas.
- ✓ Base de dados é um gargalo. Atacar e corrigir consultas lentas
- ✓ Coletar várias estatísticas de performance
- ✓ Usar InnoDB quando precisa de transações e MyISAM quando não precisa

Lições Aprendidas

- ✓ Fazer medições realísticas. Capacity planning deve ser feito baseado em dados reais e não abstratos.
- ✓ Começar lentamente. Não comprar muito equipamento apenas porque está apavorado/feliz com o fato de que o seu site vai explodir.
- ✓ Descobrir o máximo de cada servidor para poder saber se está perto do limite

Receita para tratar crescimento rápido

```
while (true)
{
  identify_and_fix_bottlenecks();
  drink();
  sleep();
  notice_new_bottleneck();
}
```

Fonte: YouTube Team

Referências

- ✓ <http://developer.yahoo.com/performance/>
- ✓ <http://highscalability.com/unorthodox-approach-database-design-coming-shard>
- ✓ <http://blog.feliperibeiro.com/2008/04/slides-da-palestra-php-para-desenvolvimento-de-aplicacoes-de-grande-porte.html>
- ✓ <http://www.xdebug.org>
- ✓ http://devzone.zend.com/content/zendcon_07_slides/White_Eli_zendcon-2007-high-perf.pdf
- ✓ <http://jst.pbwiki.com/>
- ✓ <http://www.slideshare.net/jallspaw/velocity2008-capacity-management1-484676>

Contato

```
<?php
$card = array(
    'nome' => 'Elton Luís Minetto',
    'site' => 'http://www.eltonminetto.net',
    'e-mail' => 'elton.minetto@drimio.com',
    'fone' => '(47) 9189 6359',
    'twitter' => 'eminetto',
);
var_dump($card);
?>
```

Perguntas?

