


**Programar !=  
desenvolver software**

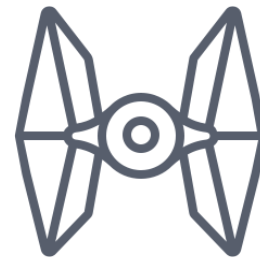
**Elton Minetto**

**@eminetto**

 Características de um(a) programador(a)

 Características de um(a) desenvolvedor(a)

 Como posso me tornar um(a)  
desenvolvedor(a)?



# **Características de um(a) programador(a)**

```
<?php
function register()
{
    if (!empty($_POST)) {
        $msg = '';
        if ($_POST['user_name']) {
            if ($_POST['user_password_new']) {
                if ($_POST['user_password_new'] === $_POST['user_password_repeat']) {
                    if (strlen($_POST['user_password_new']) > 5) {
                        if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST['user_name']) > 1) {
                            if (preg_match('/^[a-z\d]{2,64}$/i', $_POST['user_name'])) {
                                $user = read_user($_POST['user_name']);
                                if (!isset($user['user_name'])) {
                                    if ($_POST['user_email']) {
                                        if (strlen($_POST['user_email'] < 65)) {
                                            if (filter_var($_POST['user_email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                                                create_user();
                                                $_SESSION['msg'] = 'You are now registered so please login';
                                                header('Location: '.$_SERVER['PHP_SELF']);
                                                exit();
                                            } else $msg = 'You must provide a valid email address';
                                        } else $msg = 'Email must be less than 64 characters';
                                    } else $msg = 'Email cannot be empty';
                                } else $msg = 'Username already exists';
                            } else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-9';
                        } else $msg = 'Username must be between 2 and 64 characters';
                    } else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
                } else $msg = 'Passwords do not match';
            } else $msg = 'Empty Password';
        } else $msg = 'Empty Username';
        $_SESSION['msg'] = $msg;
    }
    return register_form();
}
```

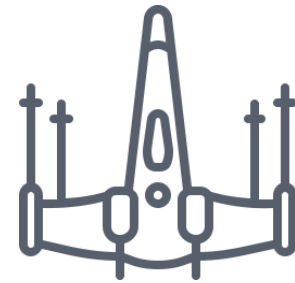
```

function register()
{
    if (!empty($_POST)) {
        $msg = '';
        if ($_POST['user_name']) {
            if ($_POST['user_password_new']) {
                if ($_POST['user_password_new'] === $_POST['user_password_repeat']) {
                    if (strlen($_POST['user_password_new']) > 5) {
                        if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST['user_name']) > 1) {
                            if (preg_match('/^[a-z\d]{2,64}$/i', $_POST['user_name'])) {
                                $user = read_user($_POST['user_name']);
                                if (!isset($user['user_name'])) {
                                    if ($_POST['user_email']) {
                                        if (strlen($_POST['user_email']) < 65) {
                                            if (filter_var($_POST['user_email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                                                create_user();
                                                $_SESSION['msg'] = 'You are now registered so please login';
                                                header('Location: ' . $_SERVER['PHP_SELF']);
                                                exit();
                                            } else $msg = 'You must provide a valid email address';
                                        } else $msg = 'Email must be less than 64 characters';
                                    } else $msg = 'Email cannot be empty';
                                } else $msg = 'Username already exists';
                            } else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-9';
                        } else $msg = 'Username must be between 2 and 64 characters';
                    } else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
                } else $msg = 'Passwords do not match';
            } else $msg = 'Empty Password';
        } else $msg = 'Empty Username';
        $_SESSION['msg'] = $msg;
    }
    return register_form();
}

```



- ▶ Programa muito, muito rápido
- ▶ Escreve código bagunçado, ilegível
  - ▶ Bugs. Bugs, Everywhere
    - ▶ Arrogância



# **Características de um(a) desenvolvedor(a)**

- ▶ Sabe que sempre pode evoluir
- ▶ Humildade para assumir seus erros e aprender com eles
- ▶ Escreve código legível e estruturado, que pode ser facilmente mantido e alterado
- ▶ Esforça-se para entender como as coisas funcionam
  - ▶ Comunica-se e coopera com todos no seu time
  - ▶ Aberto a críticas e diferentes abordagens
- ▶ Consegue manter-se atualizado e aprendendo novas tecnologias
  - ▶ Gosta de resolver problemas





**Como posso me tornar um(a)  
desenvolvedor(a)?**

- ▶ Seja pragmático
  - ▶ Use padrões
- ▶ Seja um bom membro de time
  - ▶ Seja verboso
- ▶ Automatize seu trabalho repetitivo
  - ▶ Teste o seu código

# Seja pragmático

- ▶ Não se apaixone por linguagens
- ▶ Não se apaixone por ferramentas
- ▶ Aprenda mais de uma linguagem
- ▶ Aprenda mais de um paradigma

# Use padrões

## Object Calisthenics

- ▶ Como melhorar seus códigos usando Object Calisthenics

# Use padrões

## Clean Code

- ▶ Livro
- ▶ Resumo
- ▶ Slides

# Use padrões

## Clean Architecture

- ▶ Post
- ▶ Livro
- ▶ Slides

# Use padrões

## Seja idiomático

- ▶ Zen of Python
- ▶ Go proverbs
- ▶ Use linters para ajudar neste processo

# Seja um bom membro de time

- ▶ Participe dos code reviews
- ▶ Colabore com o time para contribuir com os objetivos
  - ▶ Seja mentor para quem é iniciante



# Seja verboso

- ▶ Boas práticas na criação de milestones, tarefas, pull requests e commits
- ▶ The anatomy of a perfect pull request

# Automatize seu trabalho repetitivo

- ▶ Aprenda um pouco de Shell script
  - ▶ Aprenda a usar o Make
- ▶ Aprenda a usar Grunt, Gulp, ou algo parecido

# Teste o seu código

- ▶ Estude testes unitários
- ▶ Estude testes de integração
- ▶ Estude integração contínua

# The Boy Scout rule

Always leave the code you're editing a little  
better than you found it  
— Robert C. Martin (Uncle Bob)

# Perguntas

<http://eltonminetto.net>  
@eminetto

<http://coderochr.com>

<http://codenation.com.br>

<http://asemanaphp.com.br>

<http://asemanago.com.br>