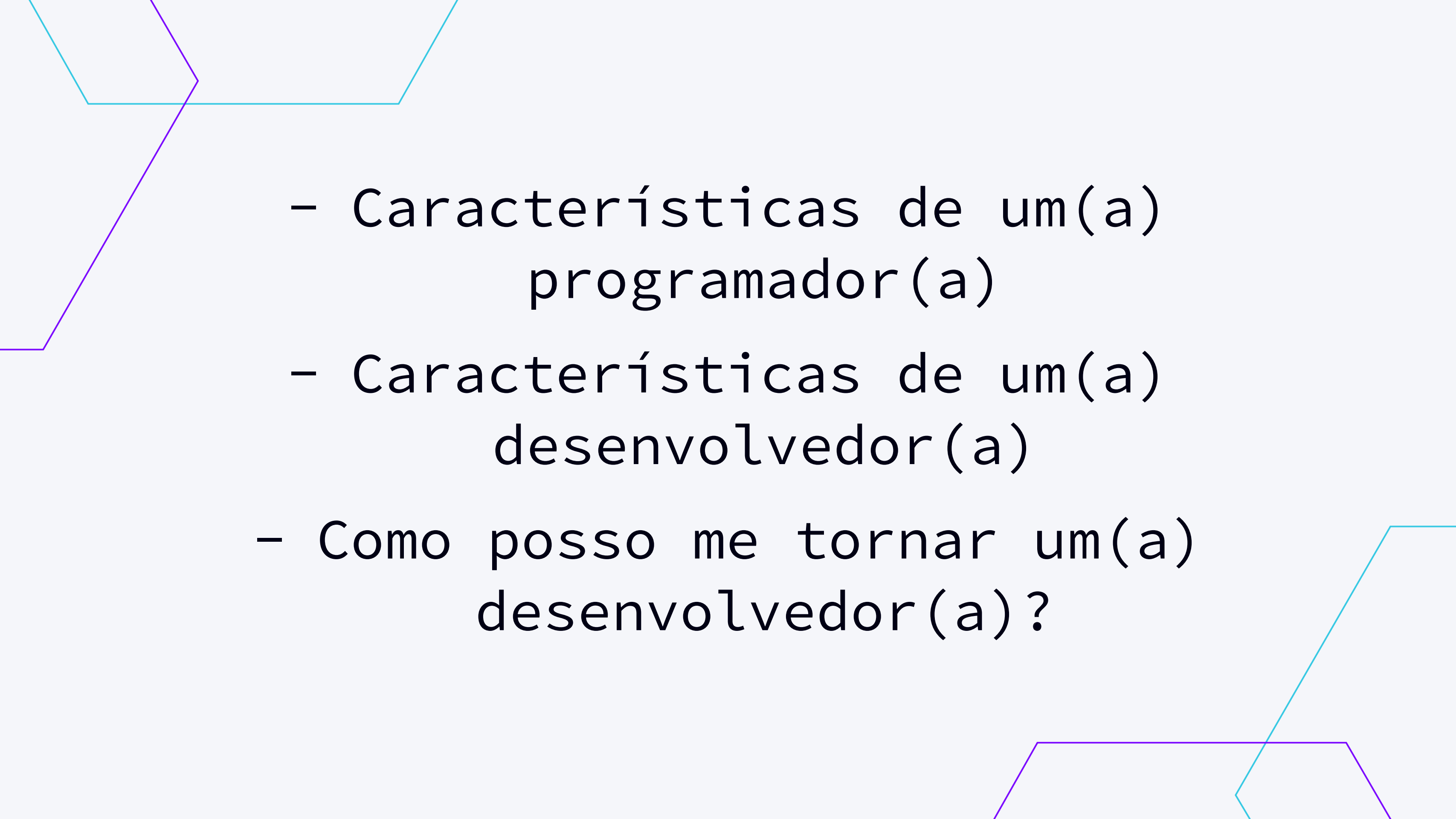


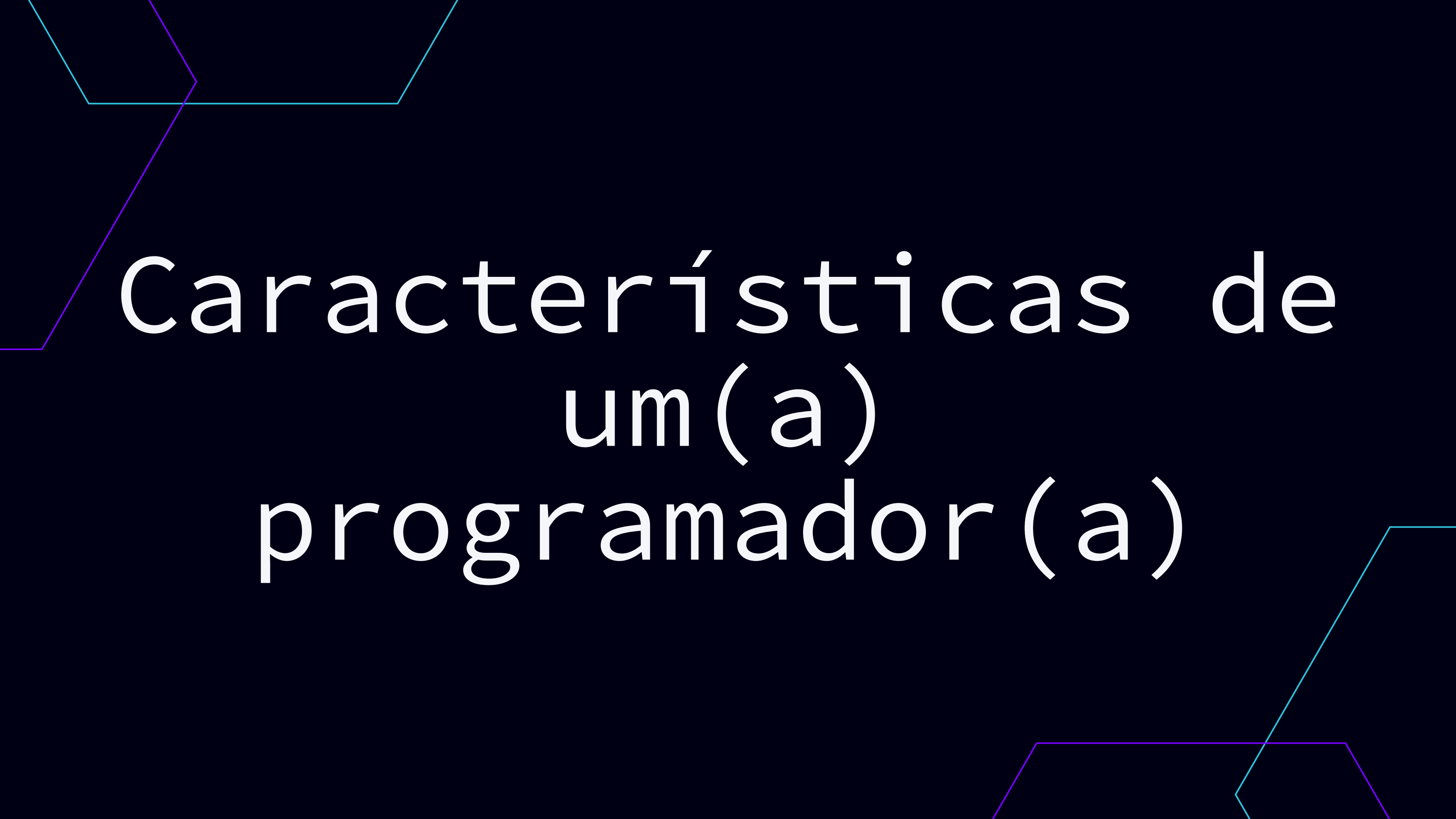


Programar !=
desenvolver
software

Elton Minetto

@eminetto

- 
- Características de um(a) programador(a)
 - Características de um(a) desenvolvedor(a)
 - Como posso me tornar um(a) desenvolvedor(a)?



Características de um(a) programador(a)

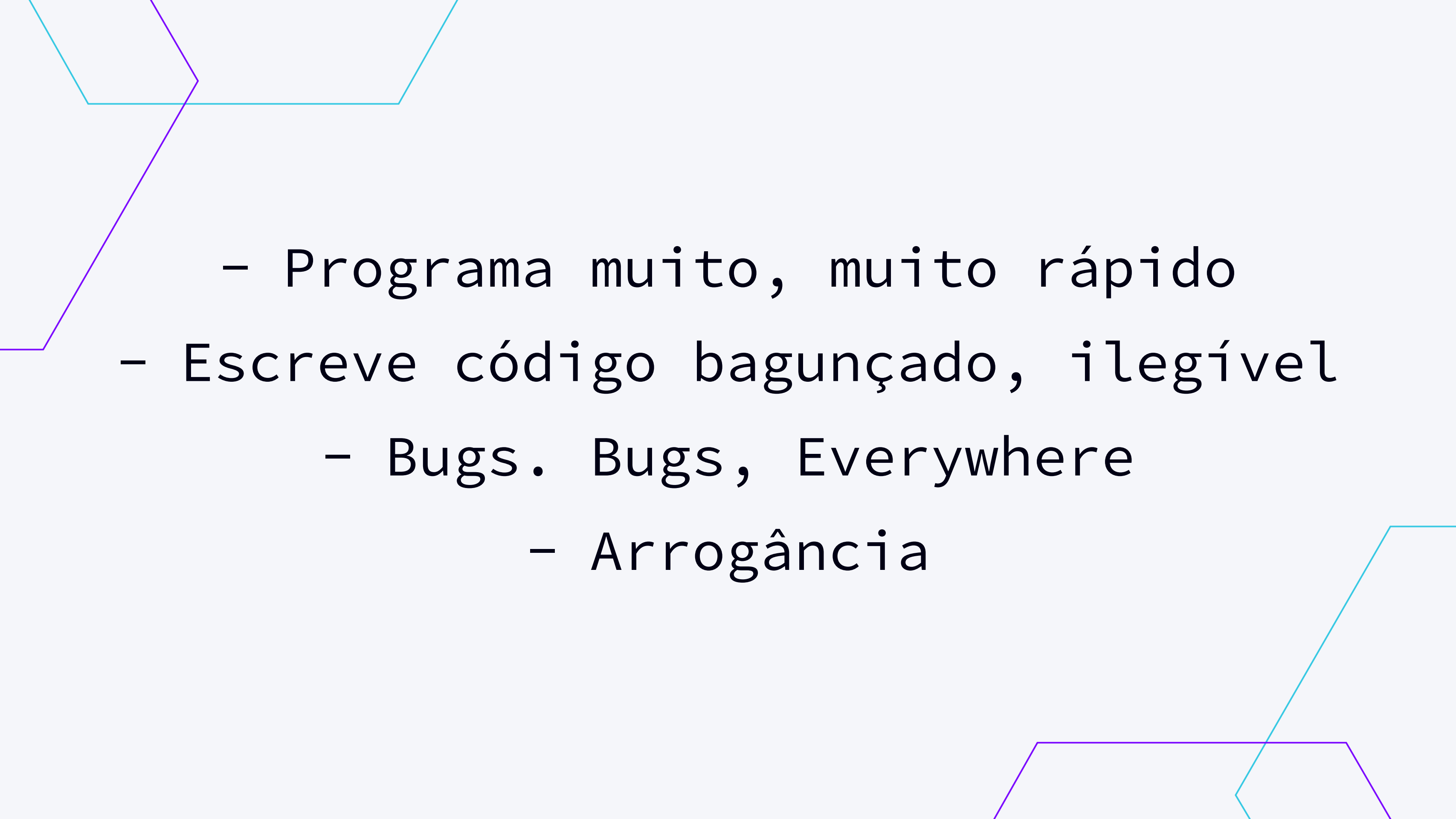
```
<?php
function register()
{
    if (!empty($_POST)) {
        $msg = '';
        if ($_POST['user_name']) {
            if ($_POST['user_password_new']) {
                if ($_POST['user_password_new'] === $_POST['user_password_repeat']) {
                    if (strlen($_POST['user_password_new']) > 5) {
                        if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST['user_name']) > 1) {
                            if (preg_match('/^[a-z\d]{2,64}$/i', $_POST['user_name'])) {
                                $user = read_user($_POST['user_name']);
                                if (!isset($user['user_name'])) {
                                    if ($_POST['user_email']) {
                                        if (strlen($_POST['user_email'] < 65)) {
                                            if (filter_var($_POST['user_email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                                                create_user();
                                                $_SESSION['msg'] = 'You are now registered so please login';
                                                header('Location: '.$_SERVER['PHP_SELF']);
                                                exit();
                                            } else $msg = 'You must provide a valid email address';
                                        } else $msg = 'Email must be less than 64 characters';
                                    } else $msg = 'Email cannot be empty';
                                } else $msg = 'Username already exists';
                            } else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-9';
                        } else $msg = 'Username must be between 2 and 64 characters';
                    } else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
                } else $msg = 'Passwords do not match';
            } else $msg = 'Empty Password';
        } else $msg = 'Empty Username';
        $_SESSION['msg'] = $msg;
    }
    return register_form();
}
```

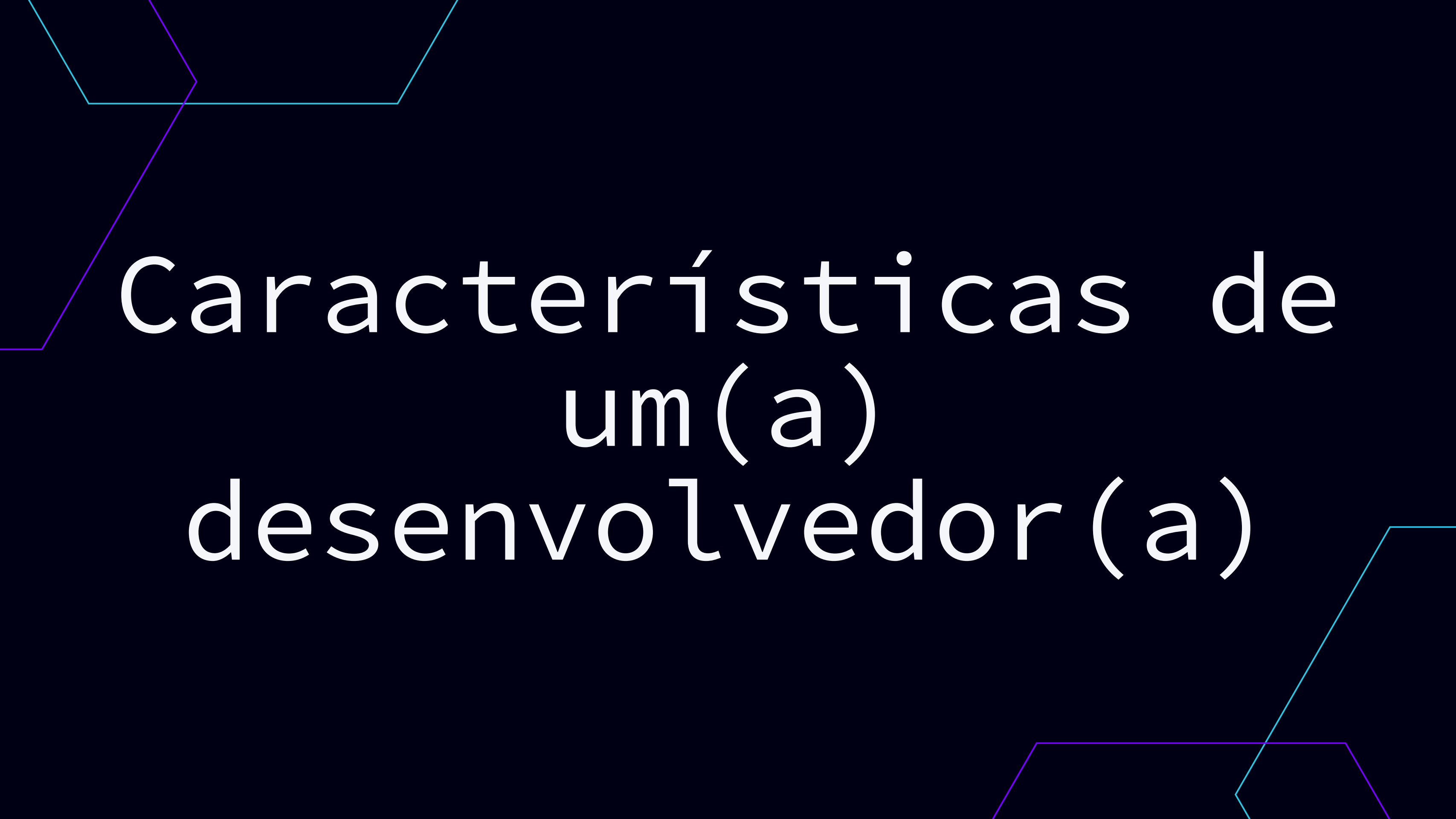
```

function register()
{
    if (!empty($_POST)) {
        $msg = '';
        if ($_POST['user_name']) {
            if ($_POST['user_password_new']) {
                if ($_POST['user_password_new'] === $_POST['user_password_repeat']) {
                    if (strlen($_POST['user_password_new']) > 5) {
                        if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST['user_name']) > 1) {
                            if (preg_match('/^[a-z\d]{2,64}$/i', $_POST['user_name'])) {
                                $user = read_user($_POST['user_name']);
                                if (!isset($user['user_name'])) {
                                    if ($_POST['user_email']) {
                                        if (strlen($_POST['user_email']) < 65) {
                                            if (filter_var($_POST['user_email'], FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
                                                create_user();
                                                $_SESSION['msg'] = 'You are now registered so please login';
                                                header('Location: ' . $_SERVER['PHP_SELF']);
                                                exit();
                                            } else $msg = 'You must provide a valid email address';
                                        } else $msg = 'Email must be less than 64 characters';
                                    } else $msg = 'Email cannot be empty';
                                } else $msg = 'Username already exists';
                            } else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-9';
                        } else $msg = 'Username must be between 2 and 64 characters';
                    } else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
                } else $msg = 'Passwords do not match';
            } else $msg = 'Empty Password';
        } else $msg = 'Empty Username';
        $_SESSION['msg'] = $msg;
    }
    return register_form();
}

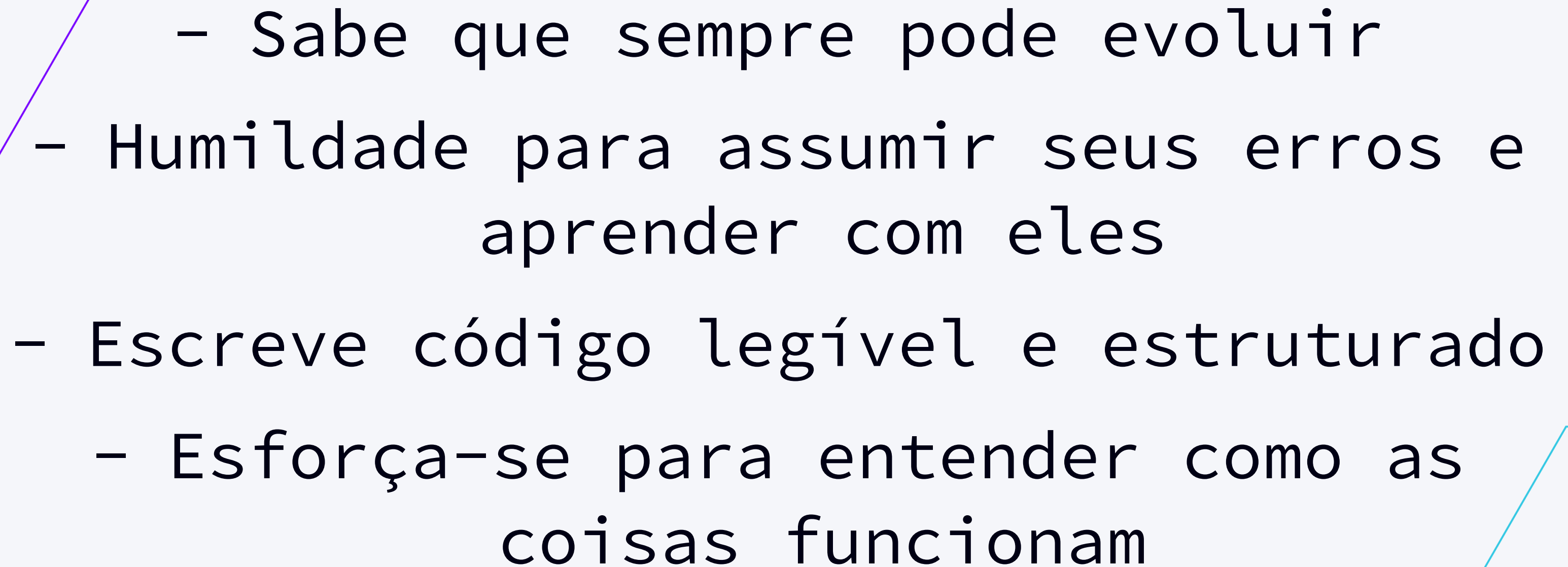
```

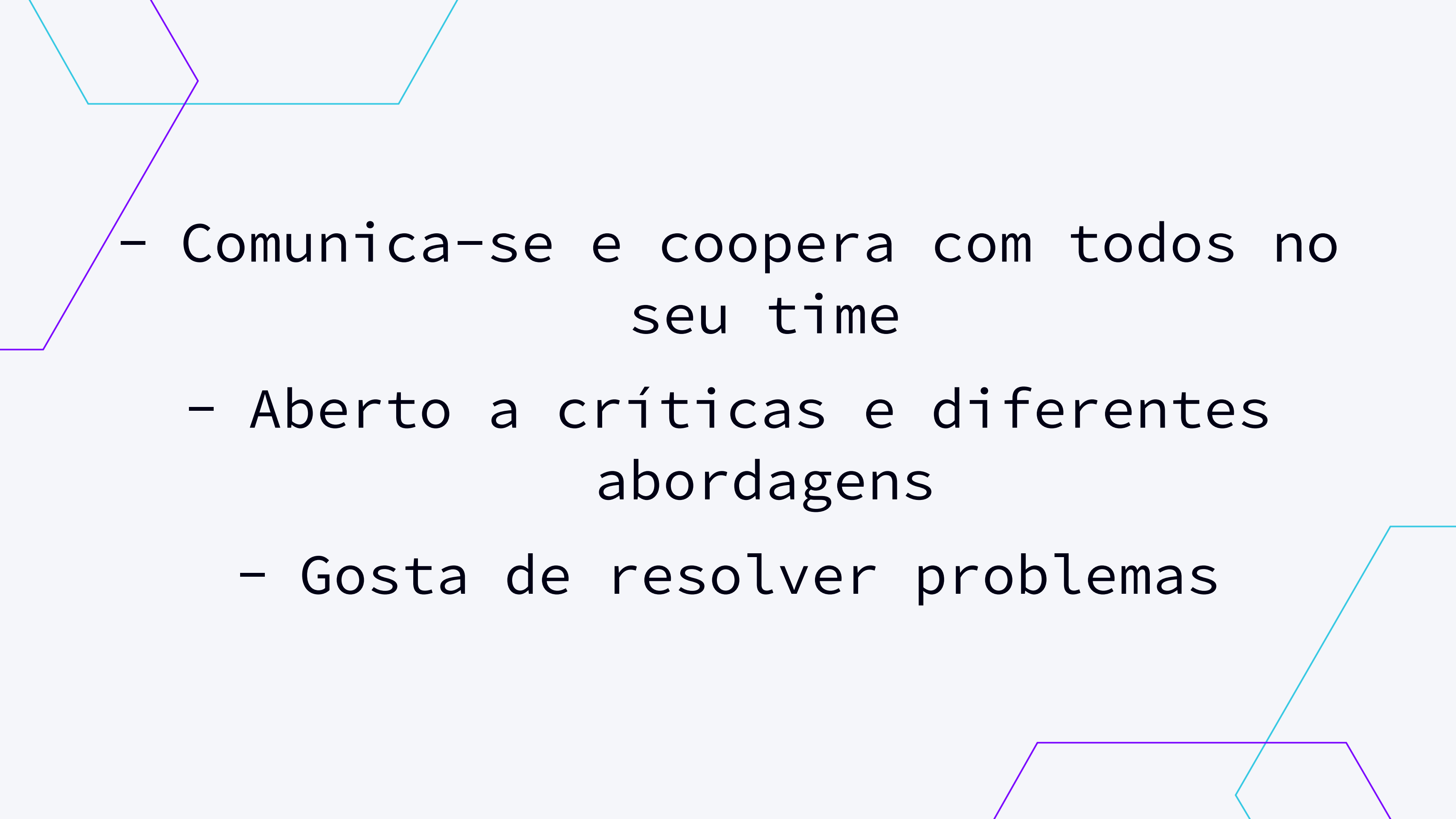


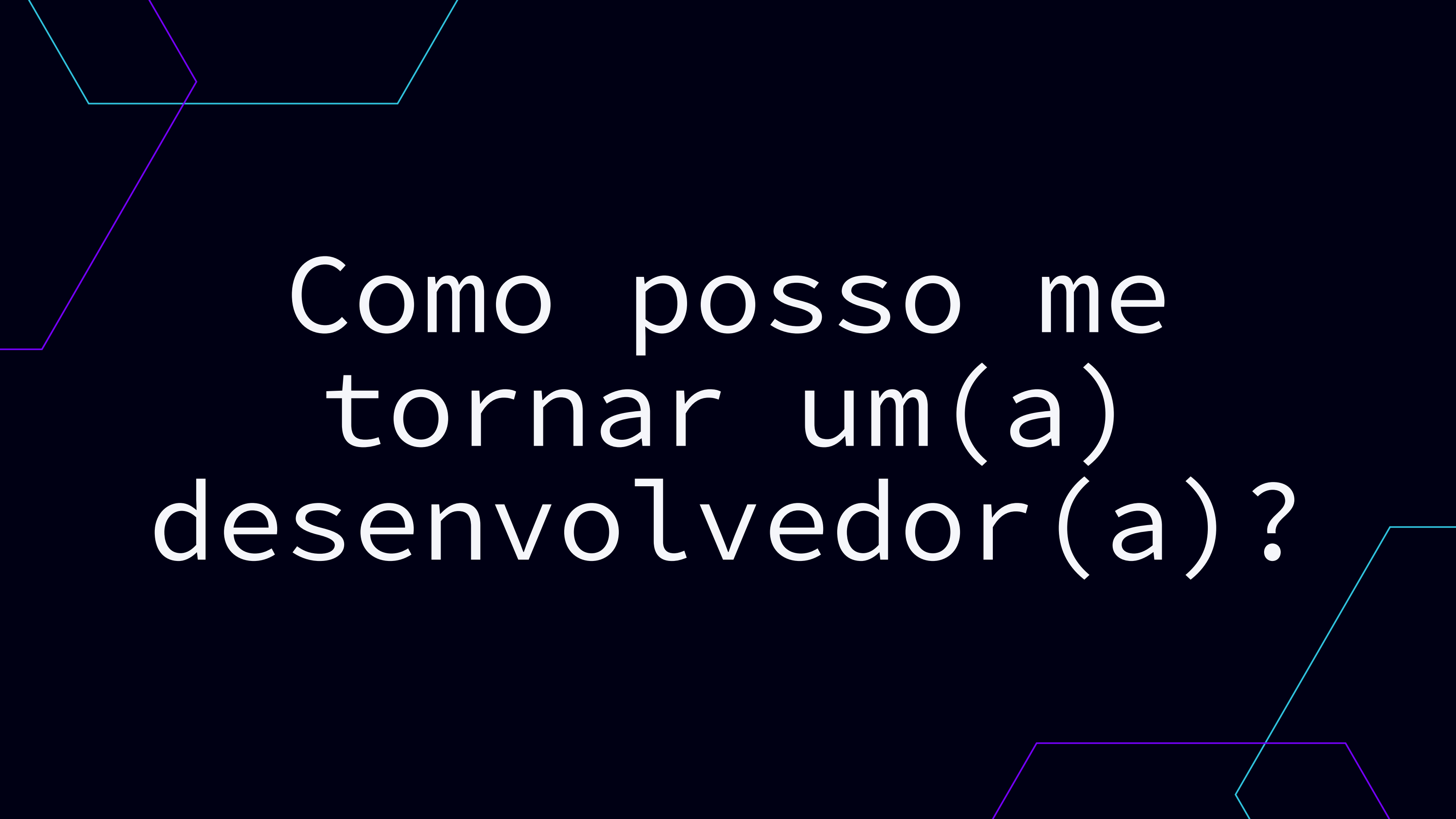
- 
- Programa muito, muito rápido
 - Escreve código bagunçado, ilegível
 - Bugs. Bugs, Everywhere
 - Arrogância



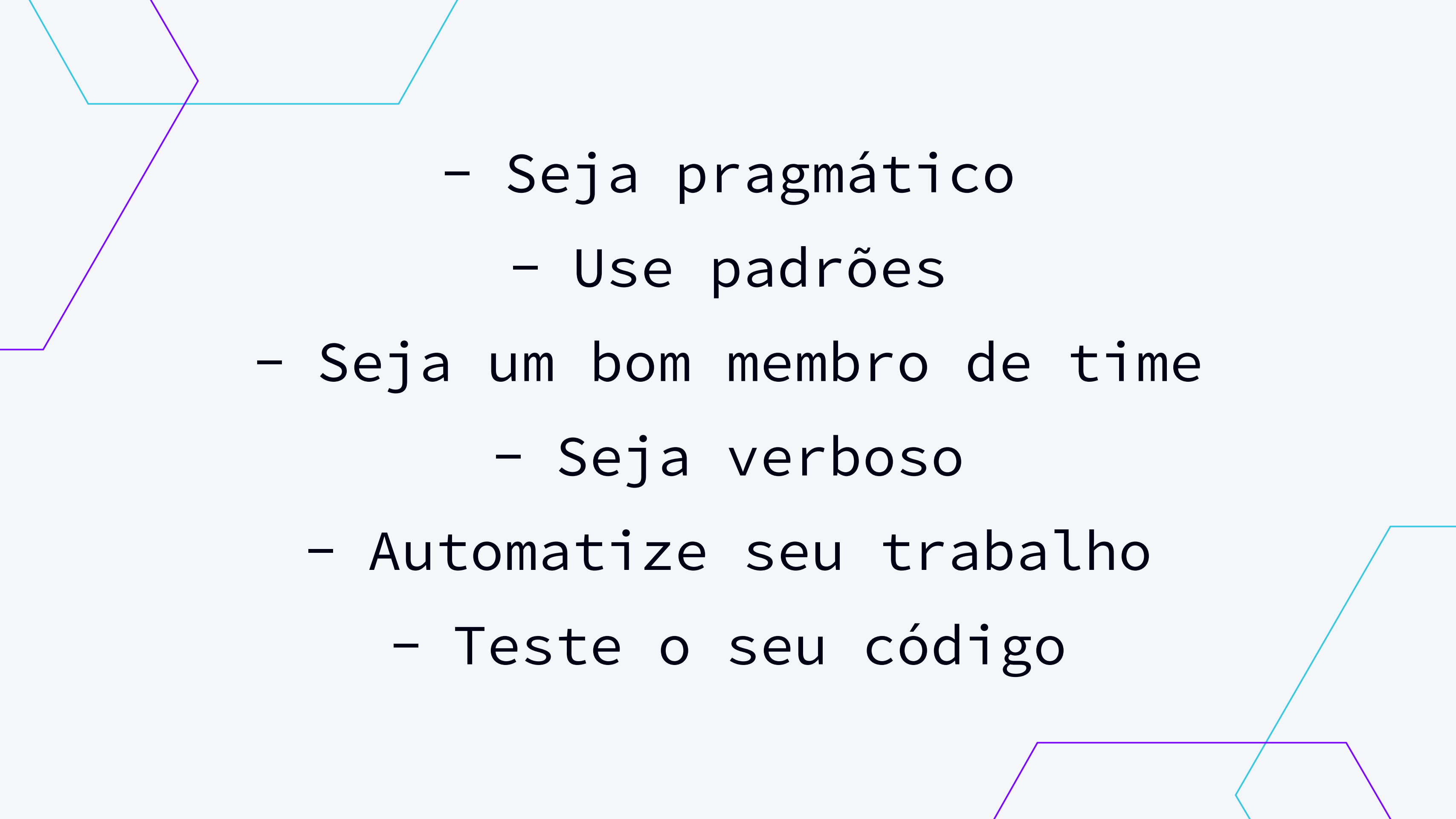
Características de
 $\text{um}(a)$
desenvolvedor (a)

- 
- Sabe que sempre pode evoluir
 - Humildade para assumir seus erros e aprender com eles
 - Escreve código legível e estruturado
 - Esforça-se para entender como as coisas funcionam

- 
- Comunica-se e coopera com todos no seu time
 - Aberto a críticas e diferentes abordagens
 - Gosta de resolver problemas



Como posso me
tornar um(a)
desenvolvedor(a)?

- 
- Seja pragmático
 - Use padrões
 - Seja um bom membro de time
 - Seja verboso
 - Automatize seu trabalho
 - Teste o seu código

Seja pragmático

- Não se apaixone por linguagens
- Não se apaixone por ferramentas
- Aprenda mais de uma linguagem
- Aprenda mais de um paradigma



Use padrões

Object Calisthenics

- Como melhorar seus códigos usando Object Calisthenics
- Object Calisthenics em Golang



Use padrões

Clean Code

- Livro
- Resumo
- Slides



Use padrões

Clean Architecture

- Post
- Livro
- Slides



Use padrões

Seja idiomático

- [Zen of Python](#)

- [Go proverbs](#)

- Use linters para ajudar neste processo



Seja um bom membro de time

- Participe dos code reviews
- Colabore com o time para contribuir com os objetivos
- Seja mentor para quem é iniciante

Seja verboso

- Boas práticas na criação de milestones, tarefas, pull requests e commits
- The anatomy of a perfect pull request

Automatize seu trabalho

- Aprenda um pouco de Shell script
 - Aprenda a usar o Make
- Aprenda a usar Grunt, Gulp, ou algo parecido



Teste o seu código

- Estude testes unitários
- Estude testes de integração
- Estude integração contínua



The Boy Scout rule

Always leave the code you're editing a
little better than you found it
– Robert C. Martin (Uncle Bob)



Perguntas

@eminetto

<http://eltonminetto.dev>

<http://codenation.dev>

<https://www.slideshare.net/eminetto>